



PROGRAMLUNTA



NYHET! Skanna QR-koden så hittar du en karta över alla aktiviteter och mycket annat!



Scoutkansliet

Adress Fridhemsgatan 8
112 40 Stockholm
Tel 08-652 05 10
Webb www.scoutkansliet.se
E-post bokning@vassaro.se



Vässarö

Adress Vässarö
742 96 Gräsö
Tel 0173-370 22
Webb www.vassaro.se
E-post bokning@vassaro.se

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

<u>Välkommen till Program</u>	3	<u>Händighet</u>	18
		Hantverk	18
<u>Programförslag</u>	4	Pionjärbete	18
		Sjömaningslådan	19
<u>Intressemärken</u>	6	Knopspår—kan du knopen?	19
		Knoplådan	19
<u>Sjöaktiviteter</u>	8	<u>Samspel</u>	20
Segling Storbåt - Torekov, Lots, Skeppsbåt	9	Samarbetsgläntan	20
Segling mellanstor båt – Väderöjulle	9	Vässaröinsats	20
Segling liten båt – Optimistjolle	9	Bollspel, kubb och lekar	20
Segling flermansjolle - RS Quest	10	Vässarös kompismärke	21
Kanoter, kanadensare	10	Kalle Kaos	21
Kanotljusspår	10	Mångfaldsspåret	21
Flottbygge	11	<u>Fysiska utmaningar</u>	22
<u>Landaktiviteter</u>	12	Klättring	22
		Hinderbanan	22
<u>Upptäck naturen</u>	13	Blood, Sweat, Tears and Teamwork—BSTT	23
Trapperspåret	13	Vildmarksspåret	23
Naturnäran	13	<u>Bra byggnader att känna till</u>	24
Naturstigsutbildning	13	<u>Bastubad</u>	25
Naturlek	14	<u>Låna och boka</u>	26
Vattenryggsäcken	14	<u>Vässarövisan</u>	27
Överlevnadsbacken	14	<u>Karta över våra fasta spår</u>	28
Woodcraftspåret	15	<u>Vässarös centrala delar</u>	29
Skogsryggsäcken	15	<u>Tips inför er lägerplanering</u>	30
Gula spåret	15	<u>Anteckningar</u>	31
Ovan molnen	16		
Träd-Tränan	16		
Träck-Track	16		
<u>Orientering</u>	17		
Vässaröpromenaden	17		
Fotoorientering	17		
Orienteringsspår	17		

VÄLKOMMEN TILL PROGRAM

Vår lägerö erbjuder dig och din grupp otaliga möjligheter till ett spännande och omväxlande program. Skog, ängar, klippor och hav kan användas vid olika aktiviteter såsom hajk, vandring, pionjärbete, skattjakter, ljusspår och naturstudier.

Vilken inriktning programmet ska ha för er vet du bäst själv.

Som delar i programmet kan du använda vårt fasta utbud som presenteras i detta häfte. Om du behöver fler programhäften kan du få det från vårt kansli. De går också att ladda ner från:

www.vassaro.se/om-vassaro/ladda-ner/

OBS! Alla programaktiviteter ingår i lägeravgiften, utom där det speciellt påpekas. Dagarna är indelade i tre programpass: Förmiddag, eftermiddag och kväll. Ni kan ange önskemål om följande programaktiviteter: Trapperspåret, Naturnäran, Segling, Paddling och Flottbygge. Ni kan även "blocka" pass där ni absolut inte vill ha Vässaröprogram. Övriga aktiviteter bokar ni när ni kommit till Vässarö.

Skicka in bokningsblanketten i god tid, **senast 1 april!**

Det är viktigt att ni försöker delta i den lägerledarsamling som anordnas under våren.

På lägerledarsamlingen samordnar vi alla programbokningar. För er som ska delta på Miniscout: På bokningsblanketten anmäler ni deltagare som ska delta i Miniscout, intresse för Olympiad och gemensamt lägerbål.

Till alla spår finns ett förslag till genomförande, men naturligtvis kan ni själva välja ut delar av ett spår och anpassa svårighetsgraden efter era förutsättningar. Ni kan också beställa flera spår på ett pass och anordna t ex femkamp.

Tidsåtgången som finns angiven är ungefärlig och avser effektiv tid för aktiviteten. Gångtid till och från spåret är alltså inte inräknad. Var de olika aktiviteterna är placerade kan du se på kartan över de fasta spåren, se sid 25.

På Programexpeditionen, även kallat "Program" eller "Lillgårn", kan du hämta det material som behövs.

Till varje spår finns en introduktion - hämta gärna den dagen innan du ska använda spåret. En del spår kräver viss förberedelse!

På Program kan du låna spel, lekmaterial och göra hantverk och pyssel (se sidan 23) samt få råd och hjälp med dina programaktiviteter.



PROGRAMFÖRSLAG

Till dig som planerar lägerprogram på Vässarö i sommar men inte känner dig så van vid Vässarös program och till dig som inte riktigt hinner med programplaneringen. Gör ditt läger-program-planerande enklare med våra färdiga programförslag!

Fram till nu har programplanerandet hos de flesta grupper gått till så att man sätter sig ner med katalogen över alla aktiviteter (programluntan) och så försöker man få ihop det med en idé om hur lägertiden skall fungera. Sedan skickar man sina önskningar nedskrivna i programbokningsformuläret till oss.

Vårt nya alternativ är att vi samlar våra förslag i programpaket. Du väljer vårt baspaket och ytterligare ett programpaket så får er grupp aktiviteter utifrån vår erfarenhet av vad som brukar fungera för våra grupper. Det går självklart bra att välja ett eller två av de övriga förslagen.

Ett programpaket är tänkt att sträcka sig över ca tre dagar och är tänkt att löpa parallellt med er grupps helt egna program och kompletteras med sol, bad, bastu, fotboll, lägerbål och lägerlivet i byn. Det finns ett baspaket som innehåller våra Vässarö-klassiker som nästan alla grupper vill göra. Är ditt läger ca 5 dagar långt väljer du lämpligen baspaketet plus ett av de övriga paketen.

Programförslag på Vässarö

Fetmarkerade aktiviteter kan ni lämna önskemål om på Programbokningsblanketten.

Övriga bokar ni när ni kommit till Vässarö.

Baspaket

Baspaketet innehåller klassiker som nästan alla grupper gör, men vi rekommenderar förslaget framförallt för de grupper som inte varit på Vässarö så många gånger tidigare. Aktiviteterna går att genomföra med alla scouter. Ingen erfarenhet eller specialutrustning krävs. Trapperspåret är guidat, de övriga får man instruktion och material till hos oss på Program. Egna ledare ska vara med på alla pass.

Innehåll:

- **Trapperspår** (se programluntan s 13)
- **Naturlek** (se programluntan s 14)
- **Fotoorientering** (se programluntan s 17)
- **Kompismärket** (se programluntan s 21)
- **Samarbetsgläntan** (se programluntan s 20)

Natur och miljö – del 1

Paketet innehåller fyra programpass som utgår från våra naturliga förutsättningar på ön och handlar mycket om biologisk kunskap och egenstudier i naturen. Paketet passar i åldern 8-18 år.

- **Naturnäran** (se programluntan s 13)
- **Skogsryggsäcken** (se programluntan s 15)
- **Träck-Track** (se programluntan s 16)
- **Naturen bjuder** Ni kan t.ex. koka nässelsoppa eller baka blåbärspaj.
Recept och de ingredienser som inte finns att plocka kan ni köpa på Intendenturen.

INTRESSEMÄRKEN

Intressemärken ni kan ta med hjälp av Vässarös programaktiviteter

Scouterna har många intressemärken. Just dessa märken brukar gruppens ledare kunna köpa på expeditionen. Beskrivningar hittar du på www.scouterna.se/scoutmarken/intressemarke/

Repmärken

Knopplådan, Sjömaningslådan och Knopspåret, se sida 19.

Genom att använda knopplådan och även sjömaningslådan så kan ni arbeta för att ta första och andra knopmärket. Knopspåret fungerar bra som instruktion och "test av knoparna". I sjömaningslådan finns det steg-för-stegskyltar som lär ut splitsning. Där går det också att fördjupa sig i lite mer avancerat knopande.



Första repmärket



Andra repmärket

Bygga

Flottbygge sid 11, Pionjärbete sid 18 eller ert egna lägerbygge på lägerplatsen.

Flottbygge är ett av exemplen som finns i texten till intressemärket Bygga. Läs igenom texten och anpassa ert lägerbygge till märket.



Bygga



Bygga avancerat

Skapa

För att ta märket ska ni göra tre olika saker så ni kanske kan kombinera med något ni redan gjort eller som ni tagit med material för till lägret. Kanske blir det ett armband och en trådkrok, eller något helt annat? Det går att låna verktyg och beskrivningar på Program. Ni kan också köpa material i mån av tillgång.



Skapa

Naturligt

Naturnäran sid 13

För att få märket ska man bland annat känna igen de vanligaste träden, djuren och växterna i sin omgivning, alltså på Vässarö. Om ni går Naturnäran så kommer ni att lära er dem och även ta upp de andra punkterna i märket.



Naturligt

Under ytan

Vattenryggsäcken sid 14

Om ni lånar Vattenryggsäcken och använder materialet som finns där kan ni ta det här märket.



Under ytan

Musik

Musikmärket kanske ni väljer att göra inför lägerbålet. Testa olika sätt att göra musik tillsammans. Skriv en ny text till en känd melodi och sjung för en annan patrull eller hela kåren. Vässarö har många lägerbålsplatser där det passar bra med sång och musik kring elden.



Under ytan

Dassmärket

Att gå på dass kan vara knepigt när scouterna är ovana. Det här märket kan påbörjas hemma med prat och tips – och sen fortsätta, på plats, första dagen på Vässarö. Det finns många dass att utforska.



Dassmärket



Bilderna på märkena är lånade från Scouternas hemsida www.scouterna.se

SJÖAKTIVITETER

I Fladan finns det möjlighet att komma ut på sjön, antingen i olika typer av segelbåtar eller i kanot. Vår ambition är att alla som vill ska få minst ett sjöpass. Finns det möjlighet kan mer än ett pass bli aktuellt. Vid dåligt väder kan vi tyvärr bli tvungna att med mycket kort varsel ställa in all sjöverksamhet. Då är det viktigt att gruppen har ett eget reservprogram att ta fram ur bakfickan. Det är inte säkert att ett ersättningspass kan ordnas, men vi försöker hjälpa till med det.

Till vårt förfogande har vi:

- 1 st tvåmastad skeppsbåt (10 pers)
- 5 st patrullsegelbåtar av typ Torekov (max 6 pers/båt plus skeppare)
- 6 st patrullsegelbåtar av typ Lots (max 6 pers/båt plus skeppare)
- 3 st Väderöjullar (2-4 pers/båt)
- 5 st RS Quest Flermansjollar (2-4 pers/båt)
- 20 st Optimistjollar (2 pers/båt)
- 20 st Kanadensare (2 pers/kanot)
- 13 st SUPar
- Material för flottbygge samt flytvästar åt alla, stora som små. Flytväst är obligatorisk och används av såväl sjöinstruktörer som gäster, oavsett ålder, både i båtar och på bryggor.



OBS! Vid sjöverksamhet har Scouterna säkerhetsregler som ställer krav på simkunnighet på 200 m. Vässarö har dispens från detta tack vare att Fladan är ett skyddat farvatten samt att vi har en mycket hög nivå på säkerheten. Därför får de barn som inte kan simma 200 m paddla eller segla optimistjolle i "innerfladan", dvs viken närmast båthamnen och sjöboden. Utan denna dispens skulle dessa barn få lov att stanna kvar på landbacken när kompisarna seglar, paddlar eller provar sin flotte. Detta kan vara bra att känna till då ni bokar era sjöpass.

Exempel på vad man kan göra på de olika åldersgrupperna inom segling:

Spårare:

Segling med stor båt med segelinstruktör i grupper om max 6 personer. Segling med optimistjollar.

Boka både optimist (åt halva gruppen) och kanot (åt halva gruppen) samtidigt på ett pass, då hinner alla prova på båda under denna tid.

Upptäckare:

Den som vill seglar ensam eller med en kamrat i en optimistjolle. Vill man inte det följer man med en av våra segelinstruktörer i en stor båt i grupper om 6 personer. Här får man prova på att vara rorsman eller t.ex. skota focken.

Äventyrare, Utmanare, Rover:

Nybörjare seglar optimistjolle efter en kortare instruktion. Den som är van seglare kan tillsammans med en eller flera kamrater segla Torekov eller Lots, på egen hand eller med instruktör, beroende på förkunskaper.

Segling stor båt - Torekov, Lots, Skeppsbåt



Förbokas!

Segling med segelinstruktör ombord i grupper om max 6 personer per båt. Vi erbjuder också aktiviteter som t.ex. seglingsorientering. Vi hjälper gärna till att, om möjligt, skräddarsy sjöpass i samband med hajk.

Deltagare: Alla som kan simma minst 200 meter.

Ledare: Varje grupp måste ha minst en ledare i land som ansvarar för ordningen och tar hand om deltagarna när de är klara med sjöverksamheten. Ledare måste vara kvar i land hela passet. Om flera ledare deltar kan de följa med i båten om plats finns.

Tidsåtgång: Ett pass (ca 2½ tim); förmiddag 09.15-11.30, eftermiddag 13.30-16.15, kväll 18.30-21.00.

Kläder: Det kan vara kallt på sjön, speciellt tidigt på sommaren, ta på er ordentligt med kläder. Regnställ kan vara bra att ha!



Förbokas!

Segling mellanstor båt - Väderöjulle

Segling utan instruktör ombord i grupper om 2-4 personer per båt. Passar Utmanare eller Rover med seglarvana.

Deltagare: Utmanare eller Rover som kan simma minst 200 meter.

Ledare: Varje grupp måste ha minst en ledare i land som ansvarar för ordningen och tar hand om deltagarna när de är klara med sjöverksamheten. Ledare måste vara kvar i land hela passet. Om flera ledare deltar kan de följa med i båten om plats finns.

Tidsåtgång: Ett pass (ca 2½ tim); förmiddag 09.15-11.30, eftermiddag 13.30-16.15, kväll 18.30-21.00.

Kläder: Det kan vara kallt på sjön, speciellt tidigt på sommaren, ta på er ordentligt med kläder. Regnställ kan vara bra att ha!



Förbokas!

Segling liten båt - Optimistjolle

Nyborjare seglar optimistjolle efter en kortare instruktion. Den som vill seglar ensam eller med en kamrat i en optimistjolle.

Deltagare: Denna aktivitet passar alla åldrar.

Ledare: Varje grupp måste ha minst en ledare i land som ansvarar för ordningen och tar hand om deltagarna när de är klara med sjöverksamheten. Ledare måste vara kvar i land hela passet. Om flera ledare deltar kan de följa med i båten om plats finns.

Tidsåtgång: Ett pass (ca 2½ tim); förmiddag 09.15-11.30, eftermiddag 13.30-16.15, kväll 18.30-21.00.

Kläder: Det kan vara kallt på sjön, speciellt tidigt på sommaren, ta på





Segling Flermansjolle - RS Quest

Segling för den mer vana seglaren i en flermansjolle. Segling utan instruktör ombord i grupper om 2-4 personer per båt. Var beredd på en fartfylld, snabb, utmanande och stundtals blöt segling. **Denna aktivitet kan endast bokas på plats på Vässarö.**



Deltagare: Äventyrare, Utmanare eller Rover som kan simma 200 meter.

Ledare: Varje grupp måste ha minst en ledare i land som ansvarar för ordningen och tar hand om deltagarna när de är klara med sjöverksamheten. Ledare måste vara kvar i land hela passet. Om flera ledare deltar kan de följa med i båten om plats finns.

Tidsåtgång: Ett pass (ca 2½ tim); förmiddag 09.15-11.30, eftermiddag 13.30-16.15, kväll 18.30-21.00.

Kläder: Det kan vara kallt på sjön, speciellt tidigt på sommaren, ta på er ordentligt med kläder. Regnställ kan vara bra att ha!



Förbokas!

Paddla Kanadensare

Kanoterna bokas på samma sätt som båtarna. De kan också bokas för utflykter, hajker och stämningsfulla kvällsarrangemang. Diskutera med Sjöledaren, så kan vi skraddarsy en lösning som passar just er.



Deltagare: Alla åldrar.

Ledare: Varje grupp måste ha minst en ledare i land som ansvarar för ordningen och tar hand om deltagarna när de är klara med sjöverksamheten. Ledare måste vara kvar i land hela passet. Om flera ledare deltar kan de paddla kanot om plats finns.

Tidsåtgång: Ett pass (ca 2½ tim); förmiddag 09.15-11.30, eftermiddag 13.30-16.15, kväll 18.30-21.00.

Kläder: Det kan vara kallt på sjön, speciellt tidigt på sommaren, ta på er ordentligt med kläder. Regnställ kan vara bra att ha!



Kanotljusspår

Paddla ut till en ö strax utanför Fladan och ha lägerbål. På vägen tillbaka följer ni ett ljusspår med marschaller och lyktor utställda i vattnet och på öarna. Ett vackert och annorlunda ljusspår. **Denna aktivitet kan endast bokas på plats på Vässarö.**



Deltagare: Upptäckare, Äventyrare, Utmanare, Rover. Alla deltagare har paddlat förut.

Ledare: Två ledare hjälper till att förbereda ljusspåret under tiden lägerbålet pågår. Varje grupp måste därutöver ha minst en ledare som ansvarar för ordningen på land, både i Fladan och under lägerbålet.

Tidsåtgång: Ett kvällspass (ca 2½ timmar).

Kläder: Det kan vara kallt på sjön, speciellt tidigt på sommaren, ta på er ordentligt med kläder. Regnställ kan vara bra att ha!

Kostnad: **OBS! 500 kr för bränsle och marschaller.**



Förbokas!

Flottbygge

Möt vattnelementet på ett nytt, spännande sätt. Med viss hjälp av Vässarös instruktörer lär ni er att bygga en flotte med ihopsurrade slanor och plasttunnor. Det tar omkring ett pass att bygga flotten och ett pass att använda och riva flotten.

Deltagare: (Upptäckare), Äventyrare, Utmanare, Rover.

Ledare: Varje grupp måste ha minst en ledare som ansvarar för ordningen i land och tar hand om deltagarna när de är klara med bygget. Denna ledare måste vara kvar i land hela passet. Om flera ledare deltar kan de i mån av plats få delta i bygget.

Tidsåtgång: Två pass (ca 2½ tim), förmiddag 09.15-11.30, eftermiddag 13.30-16.15, kväll 18.30-21.00.

Kläder: Badkläder, handduk, varma kläder.

Material: Finns i Fladan.



SUP

SUParna får endast användas i Fladan när det inte finns annan aktivitet i innerfladan. Det är sjöledaren som bestämmer när detta är en lämplig aktivitet att genomföra. Därför kan denna aktivitet endast bokas på plats i Fladan genom att prata med Sjöledaren.

Deltagare: Äventyrare, Utmanare, Rover.

Ledare: Varje grupp måste ha minst en ledare som ansvarar för ordningen i land och tar hand om deltagarna när de är klara. Denna ledare måste vara kvar i land hela passet. Om flera ledare deltar kan de i mån av plats få delta i aktiviteten.

Tidsåtgång: Ett pass (ca 2½ tim), förmiddag 09.15-11.30, eftermiddag 13.30-16.15, kväll 18.30-21.00.

Kläder: Badkläder, handduk, varma kläder.



LANDAKTIVITETER

På Program bokas alla våra aktiviteter som finns att göra på land. Det finns ett brett utbud av spår rörande djur & natur, möjlighet till hantverk och mycket mer. Vår ambition är att alla som vill ska få ett Trapperspår. Trapperspåret leds av en guide från Program.

Vi hoppas att beskrivningen av våra aktiviteter hjälper er i planeringen av er vistelse hos oss. Kom ihåg att vi försökt samla våra förslag i programpaket. När du väljer vårt baspaket och ytterligare ett programpaket så får er grupp aktiviteter utifrån vår erfarenhet av vad som brukar fungera för våra grupper. Det går självklart bra att välja ett eller två av de övriga förslagen.

Ett programpaket är tänkt att sträcka sig över ca tre dagar och är tänkt att löpa parallellt med er grupps helt egna program och kompletteras med sol, bad, bastu, fotboll, lägerbål och lägerlivet i byn. Det finns ett baspaket som innehåller våra Vassarö-klassiker som nästan alla grupper vill göra. Är ditt läger ca 5 dagar långt väljer du lämpligen baspaketet plus ett av de övriga paketen.



Natur och miljö: "Känslan för naturen" och "Aktiv i gruppen".

Vildmark och utepedagogik: "Problemlösning", "Fysiska utmaningar" och "Aktiv i gruppen".

Skapande och händighet: "Fantasi och kreativt uttryck" och "Fysiska utmaningar".

Ålands hav: "Känslan för naturen", "Aktiv i gruppen" och "Fysiska utmaningar".

Baspaketet: "Aktiv i gruppen", "Känsla för naturen", "Självinsikt och självkänsla" och "Fysiska utmaningar".

Upptäck naturen

sid 13-16

- Trapperspåret
- Naturnäran
- Naturstigsutbildning
- Naturlek
- Vattenryggsäcken
- Överlevnadsbacken
- Woodcraftspåret
- Skogsryggsäcken
- Vassarö Runt
- Ovan molnen
- Träd-Träna
- Träck-Track

Orientering

sid 17

- Vassaröpromenaden
- Fotoorientering
- Orienteringsspår

Händighet

sid 18-19

- Hantverk
- Pionjärarbete
- Sjömaningslådan
- Knopsspår—kan du knopen?
- Knoplådan

Samspel

sid 20-21

- Samarbetsgläntan
- Vassaröinsats
- Bollspel, kubb och lekar
- Vassarös kompismärke
- Kalle Kaos

Fysiska utmaningar

sid 22-23

- Klättring
- Hinderbanan
- Blood, Sweat, Tears and Teamwork—BSTT
- Vildmarksspåret



Förbokas!

Trapperspåret

Trappern livnärde sig på att fånga pälsdjur i Nordamerikas vildmarker. Trappern hade ett spår med utplacerade fällor som regelbundet vittjades. Längs spåret underlättade Trappern sin vandring genom att bygga enkla broar, stegar och andra hjälpmedel. Vi följer Trappers spår och tar oss fram på broar av olika slag, klättrar i repstegar och studerar fällor. Vi ser på naturen omkring oss och lär oss lite om Vässarös flora och fauna. Det fanns (finns) pälsjägare även i Sverige.

Deltagare: Spårare och uppåt (8-årsgräns)

Ledare: Minst en ledare per två patruller

Tidsåtgång: Ett pass (ca 2½ - 3 tim); förmiddag 09.15-11.30, eftermiddag 13.30-16.15, kväll 18.30-21.00.

Kläder: Bra skor som sitter fast ordentligt på fötterna.

Material: Vattenflaska kan vara bra om det är en varm dag.



Förbokas!

Naturnäran

På en ganska kort sträcka hinner vi se oss omkring i skogsbrynet och på ängen, vid kärret och stranden, i hällemarks-, blåbärs- & granskogen. Vi tittar på konstiga träd, småkryp och spår efter djur. Tillsammans följer vi en markerad stig och stannar vid 10 olika stationer. Där diskuterar vi olika företeelser och funderar över vad som växer där och varför. Vi försöker lära oss en del arter och något om dessa. Det här kan låta svårt men det är faktiskt inte särskilt krångligt. Det finns inga skyltar efter stigen men en mycket instruktiv handledning finns att låna på Program. Spåret går utmärkt att genomföra även med de yngre barn. Även en kortare information finns för dig som mest vill strosa runt i spåret och är intresserad av Vässarös vackra natur.

Deltagare: Alla åldrar.

Ledare: Egna ledare eller guide från Program om kunnig sådan finns.

Tidsåtgång: ca 2 - 2½ timme, möjlighet finns till rast med t.ex. bad, saft och skorpor.

Material: Hämtas på Program i förväg.

Eget material: Papper och penna.



Naturstigsutbildning av ledare för Naturnäran

Ibland ställer programpersonalen upp och guidar ledare som skall genomföra Naturnäran med sina deltagare. För att du som ledare lättare skall kunna genomföra aktiviteten med dina scouter råder vi dig att delta i denna utbildning. Det kan ju också vara skönt att själv få vara deltagare någon gång. Information om utbildningen ges på byledarsamlingen (eller så kan du fråga på Program).

Deltagare: Den ledare som ska gå spåret med deltagarna på Naturnäran.

Tidsåtgång: ca 2 - 3 timmar



Naturlek

Naturlek är en lekfull utmaning där deltagarna får en vandring i vacker skärgårdsnatur, med början norr om mellanängarna. Följ en gulmarkerad slinga med 8 stationer som har anknytning till naturen på olika sätt. Uppgifterna, som genomförs patrullvis, kräver samarbete och fantasi!

Ex: Uppgift 3

I ett kuvert finns ett antal djurbilder. Fäst en bild på ryggen på var och en. Man ska inte veta själv vilket djur man "är", utan man ska ta reda på det genom att fråga de andra: Har jag svans? Har jag fyra ben, osv? OBS! Svaren får bara vara ja eller nej.

Deltagare: Denna aktivitet passar alla åldrar men riktar sig mest till yngre scouter.

Ledare: Fördel om Spårare har en ledare per patrull.

Tidsåtgång: ca 2 - 2½ timme.

Material: Introduktion och material hämtas i förväg på Program.

Eget material: Papper och penna.



Vattenryggsäcken

En ryggsäck med lappar, burkar och bestämningslitteratur samt håvar finns att låna på Program. Avdelningen väljer plats för sin undersökning. Där undersöker ni livet i vattnet och i strandkanten och försöker klara ut vad det är ni ser. Pedagogiska ledare tar med sina upptäckare ut på bad med mellanmål och har med vattenryggsäcken som aktivitet. Alla fiskar och skaldjur dina scouter fångar behöver inte tas med till Program för redovisning. När ni lämnar igen ryggsäcken på Program, säg till om innehållet är blött.

Deltagare: Denna aktivitet passar alla åldrar.

Ledare: Minst en ledare per två patruller

Tidsåtgång: Ni bestämmer hur länge ni vill göra denna aktivitet.

Material: Ryggsäck hämtas på Program i förväg.

Eget material: Baljor, hinkar, burkar och eventuellt egna lappar och håvar.



Överlevnadsbacken

Det finns 3 st överlevnadsbackar på Program. Ta en chans att lära patrullen/avdelningen att överleva i naturen.

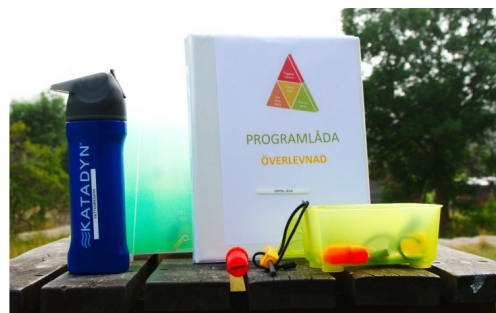
Deltagare: Denna aktivitet passar alla åldrar.

Ledare: Fördel om Spårare har en ledare per patrull.

Tidsåtgång: ca 2 - 2½ timme.

Material: Backen hämtas i förväg på Program.

Eget material: Papper och penna.





Woodcraftspåret

Våra woodcraft spår består av skärmar med olika bilder och naturföremål som på något sätt anknyter till Vässarös mångskiftande natur. Svårigheten kan varieras och anpassas efter deltagarnas olika förkunskaper. Deltagarna kan välja att gå spåret med eller utan svarsalternativ och dels kan spåret gås individuellt, parvis eller patrullvis. **Stora Woodcraftspåret** sitter uppsatt i skogen. Det har 40 skärmar med bilder och föremål, svaret på frågan kan du läsa på nästa skärm. **Lilla Woodcraftspåret** lånas på Program och sätts upp på valfri plats. Spåret består bara av skärmar med bilder. Lilla spåret har något färre och något lättare frågor än det stora spåret. Här har ni chansen att lära er känna igen de vanligaste växterna och djuren.



- Deltagare:** Denna aktivitet passar alla åldrar.
- Ledare:** Egna ledare.
- Tidsåtgång:** ca 1 - 1½ timme
- Material:** Svarslappar hämtas på Program i förväg.
- Eget material:** Papper och penna (skrivunderlägg)

Skogsryggsäcken



Naturdeckare - Uppdrag i naturen - En packad ryggsäck lånas för att patruller ska kunna utföra olika uppdrag i naturen. Ryggsäcken innehåller förslag på olika aktiviteter som patrullerna kan välja bland samt det materiel som behövs. Fyra patruller kan jobba samtidigt. Uppdragen kan utföras på valfri plats. Inga förkunskaper behövs, varken hos deltagarna eller ledarna. När ni lämnar igen ryggsäcken på Program, säg till om innehållet är blött.



- Deltagare:** Denna aktivitet passar alla åldrar.
- Ledare:** Egna ledare.
- Tidsåtgång:** Ni bestämmer hur länge ni vill göra denna aktivitet.
- Material:** Ryggsäck hämtas på Program i förväg.

Vässarö Runt



Runt Vässarö finns det numera ett orangemarkerat spår. Följ hela spåret 7,5 km runt ön eller dela upp i olika etapper för att utforska Vässarös alla delar. Kanske hittar du en ny oas!

Har du tagit dig runt hela spåret? Då kan du köpa Vässarö runt-märket, det kostar 10 kr/st.

- Deltagare:** Denna aktivitet passar alla åldrar.
Anpassa sträckan efter din grups ork och engagemang.





Ovan molnen

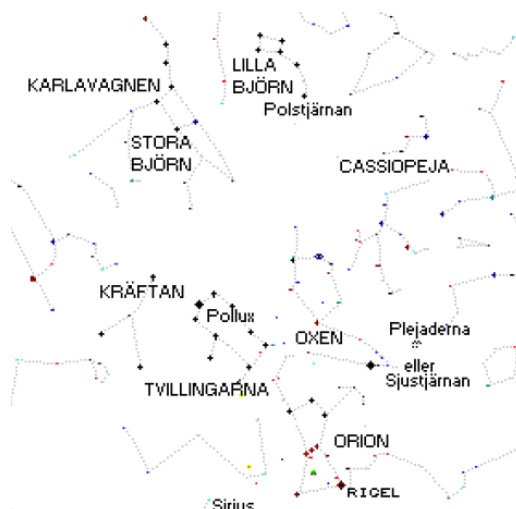
Ett spår med instruktionsskyltar och tipsfrågor som handlar om vårt solsystem, rymden, stjärnbilder mm. Kan genomföras individuellt, i par eller patrullvis.

Deltagare: (Spårare), Upptäckare, Äventyrare, Utmanare, Rover, Ledare.

Ledare: Egna ledare.

Tidsåtgång: ca ½ - 1 timme.

Eget material: Papper och penna.



Träd-Tränan

På det här spåret finns chansen att lära sig känna igen våra träd och buskar både med och utan blad. Hur lär du dig att känna igen ett träd bara på stammen, t ex? Spåret består av två delar. Gå första delen tillsammans och diskutera, testa sedan dina kunskaper på andra delen.

Deltagare: Denna aktivitet passar alla åldrar.

Ledare: Egna ledare.

Tidsåtgång: ca ½ - 1 timme.

Material: Häfte och facit hämtas i förväg på Program.

Eget material: Papper och penna.



Träck-Track

Här får du se en hel del spännande föremål. Vad är en häxring? Har en hare eller en bäver gnagt på pinnen? Hur stort är ett älgspår? Hur ser harpärlor ut? Vem har ätit på kotten? Detta och mycket annat får du veta på Träck-Track. Till spåret har vi utarbetat ett särskilt häfte om de olika djuren. Låna det från Program, gärna dagen innan så hinner du förbereda dig! Spåret inleds med en informationsdel och avslutas med en frågedel.

Deltagare: Denna aktivitet passar alla åldrar.

Ledare: Egna ledare.

Tidsåtgång: ca ½ - 1 timme.

Material: Häfte och facit hämtas i förväg på Program.

Eget material: Papper och penna.





Vässaröpromenaden

Målet med denna promenad är att du lär dig hitta på Vässarö. Du går till de platser du vill lära känna. Om du inte hinner med alla platser spelar det ingen roll. Detta är inte en tävling. Om ni går i grupp kan det vara bra om en läser beskrivningarna och sedan låter de andra leta efter rätt bild *(1). På en del ställen finns 2 bilder tagna, då markerat med *(2) i beskrivningen.



Deltagare: (Spårare), Upptäckare, Äventyrare, Utmanare, Rover, Ledare.

Ledare: Egna ledare.

Tidsåtgång: Valfritt, ni bestämmer hur många platser ni vill besöka.

Material: Karta, beskrivning, bilder & svarspapper fås på Program.

Eget material: Papper och penna.



Fotoorientering

Varje dag under de hektiska sommarveckorna ser man koncentrerade scouter med foton i händerna som försöker lista ut var på Vässarö de kluriga fotona (16 st) är tagna. Uppgiften är att para ihop rätt foto med rätt markering på kartan. Ett kul sätt för dig som är ny på ön att se dig omkring och lära dig hitta, och en bra utmaning för dig som varit här förut. Hur bra känner du din ö? Övning i kartläsning och enklare orientering kommer på köpet! Orienteringen genomförs individuellt, par- eller patrullvis.



Deltagare: Denna aktivitet passar alla åldrar.

Ledare: Egna ledare.

Tidsåtgång: ca ½ - 1 timme.

Material: Häfte och facit hämtas i förväg på Program.

Eget material: Papper och penna.



Andra orienteringar

Runt om på Vässarö finns orienteringskontroller utlagda som är markerade på en orienteringskarta. Här kan ni själva sätta ihop en bana eller använda några av våra banförslag. Ett antal av kontrollerna är också anpassade till nattorientering. Ett av våra banförslag är **Miniorienteringen**, det är vår lättaste orientering som är utlagd kring husen på centrala Vässarö. Ett bra sätt att öva sig på att läsa en enkel karta.



Nyhet - Skanna eller klicka på QR-koden för karta och startkort i mobilen!



Deltagare: Det finns spår för alla åldrar.

Ledare: Egna ledare.

Tidsåtgång: ca 2—2 ½ timme

Material: Karta och facit finns att hämta på Program.

Eget material: Papper och penna.



Hantverk

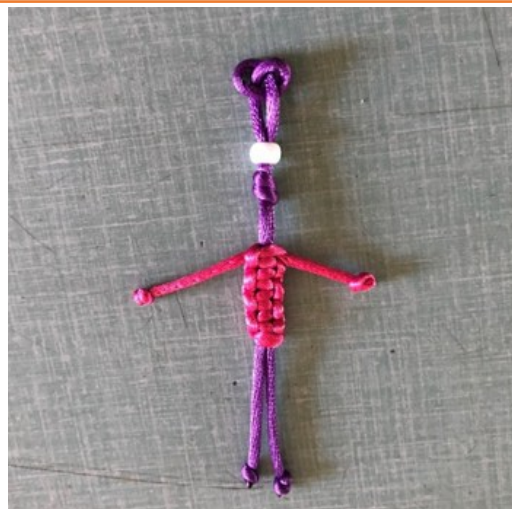
Vi hjälper er gärna med att ordna ett hantverkspass på ert läger. Det finns arbetsbeskrivningar och mallar för olika hantverk, möjlighet att låna verktyg och att i mån av tillgång köpa material. Ni kan arbeta med rephantverk t.ex. skärp & vänskapsband eller läderhantverk t.ex. söljor & skinnpåsar. För säkerhets skull bör ni själva medföra det material ni behöver. Vi kan alltid instruera era ledare och ofta hjälpa hela gruppen. Tänk på att om er grupp är stor så behöver ni många mallar av samma sort behöver ni planera i tid.

Deltagare: Denna aktivitet passar alla åldrar.

Ledare: Egna ledare.

Tidsåtgång: Ni bestämmer hur länge ni vill göra denna aktivitet.

Material: Finns att köpa på Program i mån av tillgång. Anmäl gärna i förväg, t.ex. vid byledarsamling.



Pionjärarbete

Ge dina äventyrare och utmanare ett ordentligt projekt som kombinerar lärande via kroppen, kreativitet, konstnärlighet och naturkunskap – allt i ett. Gör ett pionjärarbete!

Pionjärarbeten tar vid där lägerbyggandet slutar, och riktar sig framförallt till de kårer som är mer inriktade på lägerliv än camping. Att fälla träd och bygga med vad skogen ger är också omåttligt populärt bland scouter från andra länder som aldrig har den möjlighet vi har att fälla träd och bygga med det skogen ger. Om din kår känner sig lite ovan med att bygga lägerkonstruktioner, börja med att ni bygger mer lägerbyggnationer i år. Ofta är det just byggandet av det där speciella bordet, hammocken, lagerspisen, kokgropen eller kanske portalen som är det scouterna kommer ihåg.

Det kan vara lite ont om bra tips i moderna scoutböcker, men bläddra lite i äldre litteratur så finns mängder med ritningar. De kårer som vågar bryta mönstret kan också fråga om en pionjärarbete-guide hos Program. Precis som med naturguidningen så är det inte alla veckor vi har tillgång till kunniga guider.

För att komma igång med scouterna är det oftast bäst att jobba med bilder, så ett blädderblock eller en whiteboard i kårpackningen är en bra hjälp.

Deltagare: Äventyrare, Utmanare, Rover, Ledare

Ledare: Egna ledare.

Tidsåtgång: Ni bestämmer hur länge ni vill göra denna aktivitet.

Material: Se rutan till höger.



Vi har följande att låna ut:

- Instruktionshäften och idéhäften
- Mängder med rep
- Stora slanor speciellt för stora byggen
- Dymlingsborrar
- Vid behov kan vi nog skaffa fram stålvarer och vagnar också

Sjömaningslådan



Sjömaningslådan innehåller fem stycken steg-för-stegskyltar som visar ögonsplits, kortsplits, sydd tagling, segelmakartagling och valknop. Det finns även beskrivning till de modeller som sitter i locket på lådan, och övningsrep för splits och tagling. Program säljer material till modellerna och lånar ut segelsömmandehandskar, nålar, splitsnålar, synålar och en del litteratur.

Deltagare: Äventyrare, Utmanare, Rover, Ledare

Ledare: Egna ledare.

Tidsåtgång: Ni bestämmer hur länge ni vill göra denna aktivitet.

Material: Finns att köpa på Program i mån av tillgång. Anmäl gärna i förväg, t.ex. vid byledarsamling.



Knopspår—Kan du knopen?



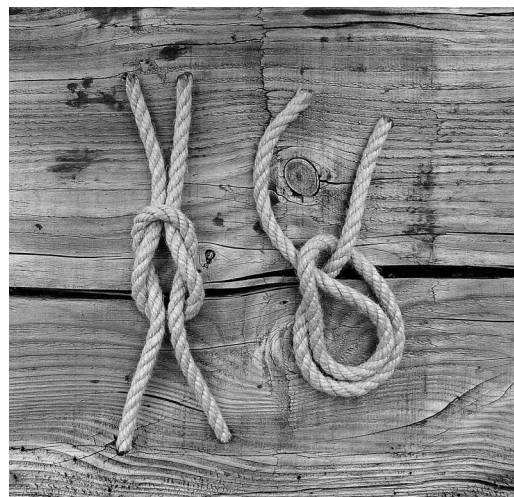
“Kan du knopen” är en slinga som börjar och slutar på vägen mot bastun. Lämpligen går man spåret en och en eller parvis och slår den knop som visas vid varje station. När scouterna gått ett varv rättas svarsblanketten. Det lilla häftet “Vässarös kan du knopen?” delas ut och scouterna kan eventuellt gå spåret en gång till för att repetera knoparna. Vill ni öva på fler knopar kan ni låna ”Knoplådan” på Program.

Deltagare: Upptäckare, Äventyrare, Utmanare, Rover, Ledare

Ledare: Egna ledare.

Tidsåtgång: Beror på förkunskaperna, planera ett pass om ca 2 ½ timme.

Material: Ta med ett knoprep per person eller låna på Program. På Program hämtar ni svarsblanketter och häftet “Vässarös knopspår”.



Knoplådan



Knoplådan är på bra både för att lära sig och repetera knopar. En del går ut på att identifiera knopar och i en annan del ska du själv lära dig och testa att knyta knopen efter instruktion. Det finns även en del som består av frågor där du kan läsa och redogöra för knoparnas användning, detta görs i grupp eller individuellt.

Deltagare: Denna aktivitet passar alla åldrar.

Ledare: Egna ledare.

Tidsåtgång: Ni bestämmer hur länge ni vill göra denna aktivitet.

Material: Ta med papper och penna. Lådan hämtas på Program och innehåller: 30 st knoprep, 10 st knopluntor samt svarsblanketter för identifiering & användningsområde.





Samarbetsgläntan

I Samarbetsgläntan finns flera olika samarbetsövningar att prova på. Samarbete behöver ofta övas och uppmuntras och här kan det ske under lekfulla former utan krav på kunskap eller med tävlingsinslag. Övningarna görs patrullvis och går att utföra med deltagare i alla åldrar, från barn till vuxna. Upp till åtta patruller kan arbeta samtidigt om de gör övningarna i olika ordning, men färre grupper fungerar utmärkt. Efteråt är det bra att prata igenom hur samarbetet fungerat, kanske både på dessa övningar och i patrullen för övrigt.



Bra att veta! Om det är många kårer på ön samtidigt kanske ni får träna lite extra på samarbete då det ibland måste bokas fler grupper samtidigt. Det får plats ca 50 pers i Samarbetsgläntan samtidigt.

Deltagare: Denna aktivitet passar alla åldrar.

Ledare: Egna ledare, gärna två stycken

Tidsåtgång: ca 1 - 2 timmar

Kläder: Bra skor som sitter fast på fötterna och oömma kläder

Material: Vattenflaska kan vara bra om det är en varm dag.

Vässaröinsats



Vässarö är scouternas egen ö. På ön finns alltid jobb som behöver göras. Detta är också ett sätt att få scouten att känna ansvar för lägermarken. Slyröjning, vägförbättring, dikesrensning, reparation av lägerbålsplats är exempel på jobb. Om ni vill göra en insats för Vässarö, kontakta lägerexpeditionen Storgårn senast dagen innan.

Deltagare: Denna aktivitet passar alla åldrar.

Ledare: Egna ledare, gärna två stycken

Tidsåtgång: 2 - 2½ timme

Kläder: Bra skor som sitter fast ordentligt på fötterna och

Material: Meddelas på plats



Bollspel, kubb och lekar



På Program kan du när du vill låna fotbollar, volleybollar, basketbollar, kubb samt mycket mer.

Deltagare: Hur många ni vill

Ledare: Egna ledare





Vässarös kompismärke

Det alltid lika populära kompismärket, speciellt hos dina upptäckare. Samla ihop en patrull med 5-8 personer från minst tre olika lägergrupper. Tillsammans utför ni minst fem av de uppgifter som står på papperet ni får. Uppgifterna uppmuntrar patrullmedlemmarna att våga ta kontakt och lära känna varandra. Om man genomför sina uppgifter erhåller man Vässarös kompismärke i form av en pin med nålfäste. Denna uppgift (passar bra som fritidssyssla på lägret) är utmärkt då det finns utländska grupper på ön. Ett bra sätt att knyta internationella kontakter.

- Deltagare:** Spårare, Upptäckare, Äventyrare
Ledare: Egna ledare
Tidsåtgång: Ni bestämmer hur länge ni vill göra denna aktivitet.
Material: Instruktionspapper hämtas på Program.
Eget material: Papper och penna.



Kalle Kaos

I denna övning får man lära sig vad som krävs för att arbeta tillsammans med andra. Scouterna i patrullen lär sig att ensam inte alltid är stark. Scouterna aktiveras genom frågor, uppdrag och samarbete.

- Deltagare:** Spårare, Upptäckare och Äventyrare
Ledare: Egna ledare, 1 per patrull om möjlighet finns.
Tidsåtgång: ca 1 - 2 timmar
Material: Instruktionspapper och material hämtas på Program.
Eget material: Papper och penna.

Har du en bra bild som visar vad Kalle Kaos är? Får vi låna den till denna lunta? Maila bild och medgivande till bilder@vassaro.se



Klättring

Klätterväggen i Magasinet är en häftig programaktivitet.

Aktiviteten bokas på plats på Program.

Det finns fyra olika leder. Säkrringsrep, selar och skor finns att låna. Den här aktiviteten passar bäst för äventyrare och utmanare. Klättring kräver att någon av er har Svenska Klätterförbundets toppprepskort (gröna kortet), för att få säkra den som klättrar. Ett kort - en lina.

Ibland kan det finnas Vässaröfunktionärer som kan hjälpa till. Tillgången på sådana funktionärer varierar från vecka till vecka. Fler kommer att utbildas efterhand. Därför kan man inte förboka klättringen.

Titta gärna in på programexpeditionen efter er ankomst, och diskutera saken, så får vi se om det går att lösa. Bland kårer med egna ledare som har grönt kort har det blivit lite av kultur att man tar med sina utmanare på kvällsklättring i Magasinet efter kvällsfikat.

Deltagare: Äventyrare, Utmanare, Rover

Ledare: Egna ledare med grönt kort från Svenska klätterförbundet. Ibland kan det finnas funktionärer som kan hjälpa till att säkra men det är inte en självklarhet så planera utifrån er egen förmåga att säkra i klätterhallen.

Tidsåtgång: Ett pass (ca 2½ tim); förmiddag 09.15-11.30, eftermiddag 13.30-16.15, kväll 18.30-21.00.

Kläder: Ömma kläder som är lätta att röra sig i.



Hinderbanan

Öva hinderteknik på en permanent hinderbana.

Individuellt, par- eller patrullvis, på tid eller i egen takt - välj själva!

Om det är för lätt så är ett tips att två-och-två bär en stock som inte får nudda marken genom hinderbanan (stockar finns vid starten).

Deltagare: Denna aktivitet passar alla åldrar.

Ledare: Egna ledare.

Tidsåtgång: Ca ½ - 1 ½ timmer beroende på gruppens storlek.

Eget material: Tidtagarur om man önskar.

material:

Kläder: Ömma kläder som är lätta att röra sig i.



Blood, Sweat, Tears and Teamwork—BSTT



BSTT är fortsättningen på Samarbetsgläntan, för de som tycker att den är för lätt, eller bara vill öka svårighetsgraden på samarbetet. BSTT har stationer som Khazad-dûm, Romeo och Julia, The Pipes that Suck och The Gothard Brothers plus några till. **Ansvarig ledare för gruppen måste medfölja.**

Viktigt att tänka på:

BSTT är byggd som en fortsättning på samarbetsgläntan och en samarbetsglänta för scouter som har lite mer fysiska resurser och som vill fördjupa samarbetet och inte bara leka. Av säkerhetsskäl är det viktigt att ansvarig ledare känner gruppens begränsningar, så att man inte tar sig an utmaningar som man inte har resurser att klara av. Deltagarna får då ingenting ut av detta.

För att BSTT ska ge något är handledningen central. Ledarens roll är att hela tiden få deltagarna att steg för steg upptäcka själva hur mycket lättare det går när man samarbetar. För vissa grupper kan övningar som The Nutcracker ta en hel dag. Om man inte låter övningarna ta den tid de behöver så får inte deltagarna ut någonting av det hela utöver lite tidsfördriv och lek. Oftast är det de enkla övningarna som är de mest effektiva att öva samarbete med.

Deltagare: Äventyrare, Utmanare, Rover

Ledare: Egna ledare.

Tidsåtgång: Ett pass (ca 2½ tim); förmiddag 09.15-11.30, eftermiddag 13.30-16.15, kväll 18.30-21.00.

Material: Ryggsäck med material hämtas på Program.

Kläder: Ömma kläder som är lätta att röra sig i.



Vildmarksspår med pionjärbete



Patrullerna får under spåret besöka 5 kontroller. På varje kontroll möts patrullen av en utmaning som ska lösas. Det gäller att komma åt en ledtråd som hjälper patrullen att hitta till nästa kontroll. Ledtrådarna finns högt och lågt och patrullen måste bygga olika konstruktioner för att komma åt dem. Kreativitet, samarbete och viss surrningskunskap behövs. Vildmarksspåret är ingen tävling. **OBS!** Säg till på Program om repen är blöta när ni lämnar igen ryggsäckarna.

Deltagare: Äventyrare, Utmanare, Rover

Ledare: Egna ledare.

Tidsåtgång: Ett pass (ca 2½ tim); förmiddag 09.15-11.30, eftermiddag 13.30-16.15, kväll 18.30-21.00.

Material:

Kläder: Ömma kläder som är lätta att röra sig i.



BRA BYGGNADER ATT KÄNNA TILL



Inten

Här hämtas maten varje dag. Kom ihåg att hämta ert inryckningsmellis och att anmäla att ni har kommit.



Lillgårn

Här ligger Program. Checka in och stäm av ert program vid ankomst.



Storgårn

Här ligger lägerexpeditionen där du hämtar gasol, får hjälp med frågor om båtturer, lägerplats och mycket mer.



Ladan

Ladan kan användas för bordtennis, dans och andra aktiviteter.



Kapellet

En allaktivitetslokal som kan användas till kurser, dans, filmvisning, avslutningar och gudstjänster.



Cirkus

En kurs- och allaktivitetslokal. Det är i första hand kurser och konfirmationsläger som har tillgång till Cirkusen.



Båthuset

Enkelt utrustad lokal med braskamin. I Skraviken hittar ni denna mysiga lokal för ledarhäng, sång och filmvisning.



Magasinet

Öppen omöblerad samlingslokal med klättervägg.



Ekohuset

Grupprum för ca 20 personer sittande.

BASTUBAD

Hos oss finns två stycken bastubyggnader

Bastubryggan kan även användas till andra aktiviteter men kom då ihåg att boka bastun hos Program, det är dom som har bokat bastun som har förstatjning på bastubryggan. Vill man ta sig ett dopp utan att basta går det självklart bra, vi samsas om denna brygga och visar hänsyn till de som har bokat aktivitet på bryggan eller bastar.

Stora bastun

Byggd av Vässarös egen skog, rymmer 15-20 personer.

Ni sätter själva på bastun ca 1 timme i förväg och stänger själva av den.

Lilla bastun

Rymmer ca 5-10 personer.

Ni sätter själva på bastun ca 1 timme i förväg och stänger själva av den.

Bastutider enligt följande:

Tjejbastu varannan dag

kl 20.30-21.30

Gemensam bastu

kl 21.30-22.30

Killbastu varannan dag

kl 20.30-21.30

Övriga tider bokas på Program



Vid bastun följer vi dessa regler:

- Badkläder används alltid i bastun.
- Vi dyker aldrig på Vässarö, inte ens från bastuflotten som verkar ligga långt ut på djupt vatten.
- Vi badar alltid minst 2 och 2, alla ska alltid ha en badkompis.

LÅNA OCH BOKA

Låna på Program

- Sjömaningslåda
- Vattenryggsäck & skogsryggsäck
- Kompasser
- Lappar
- Naturböcker
- Kubb
- Juliette
- Brännbollsträ + bollar
- Tennis-, fot- och volleybollar
- Reservsovsäckar
- Lägerutrustning i reserv

och mycket mer...



Boka på Program

- Bastu
- Fotbollsplan
- Volleybollplan
- Vindskydd
- Lägerbålsplatser
- Inomhuslokaler
- Sjöprogram
- Landprogram

allt annat du vill göra som vi tillhandahåller!



Boka på Lägerexpeditionen

- Båttur för ledare (mot extra kostnad)
- Transporter, till, från och på ön
- Extra tömning av dass eller sopor

Boka på Intendenturen

- Utbyte av kvällsmål mot grillkorv (en gång)
- Extra mat (till ev besökare mot extra kostnad)
- "Ledarvårds-smaskens" (mot extra kostnad)



VÄSSARÖVISAN

Text: Rune Bergström

Musik: Gösta Westerberg



Bort från sta-dens larm, ut till sol och som-mar! Bort från rök och damm,
Till vå-ra dröm-mars mål står vår he-la läng-tan, där vart fö-re-mål
Hem vi far i-gen med hjär-tat fyllt av min-nen, i den för-viss-ning-en vi



ut till skog och mark! Bort från ga-tor-na, bort från mör-ka går-dar,
är oss li-ka kärt: tjär-nens mör-ka hål, sko-gens lju-sa glän-ta,
ses ju snart i-gen. Dröm-men som vi bär den fyl-ler vå-ra sin-nen att



hets och jäkt och bull-ran-de tra-fik! Vad är
vin-dens sus och brän-ning-ar-nas brus. Det är
näs-ta år så sjung-er vi i-gen: Vad är



som-mar: Väs-sar-ö, Väs-sar- Väs-sar-ö! Var så sä-ker att



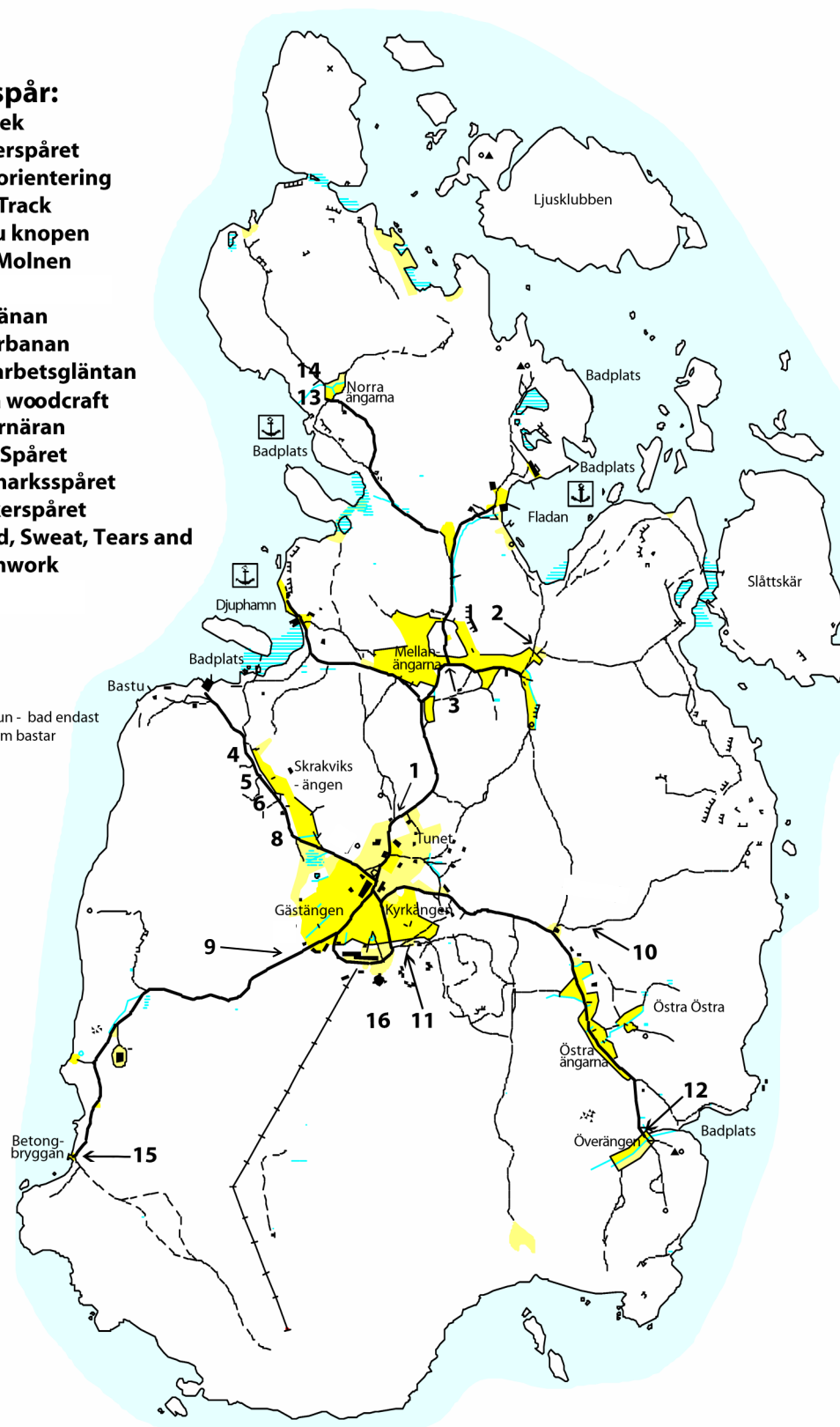
vi å-ter-kom-mer till Väs-sar-ö, vå-ran ö, Väs-sar-ö!

KARTA ÖVER FASTA SPÅR

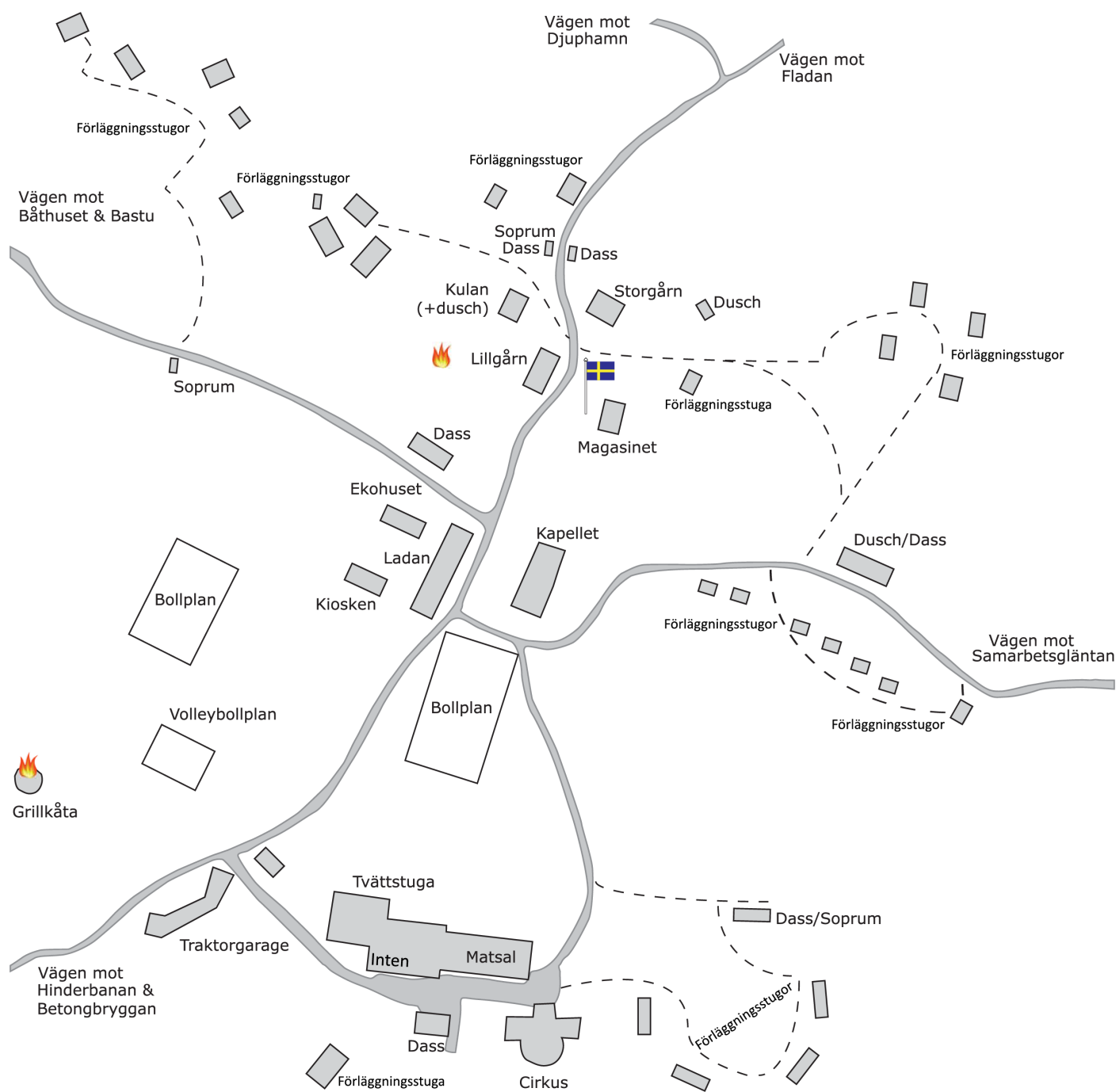
Fasta spår:

1. Naturlek
2. Trapperspåret
3. Punktorientering
4. Träck-Track
5. Kan du knopen
6. Ovan Molnen
8. Trädtränan
9. Hinderbanan
10. Samarbetsglantan
11. Stora woodcraft
12. Naturnäran
13. Gula Spåret
14. Vildmarksspåret
15. Bunkerspåret
16. Blood, Sweat, Tears and Teamwork

Vid bastun - bad endast
för de som bastar



VÄSSARÖS CENTRALA DELAR



TIPS INFÖR LÄGERPLANERING

Här följer förslag på hur ni kan planera ert läger. Vill du ha utförligare tips kring att planera kring lägerprogrammet som en helhet rekommenderar vi boken Bit för Bit som handlar om scoutmetoden.

1. Samla till ett planeringsmöte, det kan vara hela ledar-teamet, en utsedd lägerkommitté eller scoutgruppen om ni har lite äldre scouter. Ta fram blädderblock eller whiteboard. Börja med frågan: "Hur ska känslan vara när vi åker hem från lägret?" Brainstorma och släng ut saker fritt eller skicka ordet runt i en runda och anteckna det som sägs. Ni får nu en lista som utgör målet med lägret.

2. Nu kan ni välja att sätta ett tema för lägret om ni vill. Väljer ni ett tema så försöker ni knyta an till det i det fortsatta arbetet. Ett tema kan exempelvis vara respekt eller rymden.

3. Ni jobbar nu vidare med sakerna på listan och lyfter dem punkt för punkt. Vi antar som exempel att det står på listan att scouterna ska känna samhörighet och gemenskap i patrullen. Vad behöver lägret innehålla för att nå det? Ex. En teambuilding-aktivitet i början av lägret och att scouterna sedan får eget ansvar för matlagningen tillsammans i patrullen.

Vad ordnar Vässarö med och vad behöver ni ordna med själva? Ni tittar i programluntan och ser bl.a. att Vässarö har en samarbetsglänta. Men några av era scouter har varit där förut så ni känner att det blir nog roligare för alla om vi också kompletterar med några egna samarbetsövningar.

Ni bestämmer också att inte försöka boka in alla aktiviteter som finns i programluntan utan lägger in tid för att era scouterna ska hinna sköta matlagning, vattenhämtning och allt annat som ska göras på ett läger. Ni bestämmer att någon i teamet får ansvar att hitta några fler samarbetsövningar. Exempelvis kan ni välja att gå in på www.aktivitetsbanken.se och leta fram något som verkar bra och så tar ni med det material som behövs till ön.

4. Ni gör nu punkt 3 för alla punkter på listan. Om det är många idéer kan ni först prioritera vad som känns viktigast.

5. Se nu över ramarna för lägret i övrigt. Hur länge vill ni vara på Vässarö? Är det något i listan med tänkta aktiviteter som passar bättre i början och något som passar bättre i slutet. Gör en skiss över programmet.

6. När ni har denna skiss tar ni fram scout-metoden (se de sju punkterna nedan). Får ni in alla delarna i scoutmetoden på ett bra sätt? Är det något ni behöver komplettera med?

Kanske upptäcker ni exempelvis att symboler och ceremonier nog har fått lite för lite utrymme. Fundera på om det går att fläta samman med någon av de andra punkterna ni har på listan. Ex. Går det att få in ceremonier för att skapa en gemenskap?

Någon i teamet får nu i uppdrag att hitta på en avslutnings-ceremoni för dagen. Personen kommer på att man ska ta med en lykta och så hittar ni en mysig klippa på Vässarö dit man går under tystnad varje kväll, sätter sig ned och så får varje scout säga något om dagen, ceremonin avslutas med tandborstning i lyktskenet innan alla går tillbaka till lägerängen och lägger sig.

Ok, ni har nu ett färdigt bra program där Vässarös fasta program är en del av en helhet som ni skapar själva!

Bra jobbat, vi ses i sommar på Vässarö!

För att försäkra dig att du har med alla bitar i scoutmetoden när du planerar lägret kan du göra såhär:

Ta ett papper och dela av det med ett streck rakt över. På ena sidan linjen skriver du upp scoutmetodens alla delar. På andra sidan strecket lägger du planeringen av ditt läger. Dra streck från din planering till den del som motsvarar i scoutmetoden. Om du har streck till alla delar i scoutmetoden i ditt lägerprogram så har du lyckats lägga pusslet.



Scoutlag och scoutlöfte



Friluftsliv



Stödjande och lyssnande ledarskap



Patrullsystemet



Symboliskt ramverk



Lokalt och globalt samhälls-engagemang



Learning by doing

ANTECKNINGAR